

dr hab. Anna Pajdzińska, prof. UMCS
Instytut Filologii Polskiej UMCS

Gry językowe
Wykład fakultatywny

Gry językowe wykorzystują podobieństwo brzmieniowych wyrazów, związki słowotwórcze lub semantyczne, wieloznaczność, homonimiczność, znaczeniowe i gramatyczne związki między wyrazami, skojarzenia znaczeniowe, presupozycje, różnorodność schematów składniowych itd. Gry językowe służą wyrażeniu nie wprost sensów językowych wyrażeń. Celem wykładu jest przypomnienie i rozszerzenie wiedzy o systemie językowym i pragmatyce językowej, umożliwić to ma także analizę gier językowych występujących w tekstach artystycznych, publicystycznych i reklamowych, np. aforyzmów, nagłówków prasowych i sloganów reklamowych, oraz tworzenie własnych gier.