

Fakultety kognitywistyczne 2015/16

mgr Paweł **Wiater**

Gry wideo

KW, 30h

Kierunek: **kognitywistyka**

Poziom kształcenia: studia I stopnia

Semestr: ?

1. Przedstawienie historii gier wideo we wczesnym fazie środowisk akademickich
2. Rozwój poszczególnych gatunków na przestrzeni lat
3. Funkcjonowanie bohaterów gier będących jednocześnie postaciami szerokokorozumianej popkultury
4. Polonizacje gier wideo
5. Kultura graczy – Cosplay
6. Konwergencja nowych mediów – filmowy świat gier
7. Gry wideo jako nowe medium
8. Niepotrzebny sprzęt – granie w chmurze
9. Crowdfunding
10. Alternate Reality Game