

Efekty modułowe

Nazwa kierunku studiów: kognitywistyka			
Poziom kształcenia: studia II stopnia			
Profil kształcenia: ogólnoakademicki			
Nr efektu	Efekty modułowe – opis słowny	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do efektów obszarowych
Moduł: Human Problem Solving			
WIEDZA			
01	Zna wybrane teorie wyjaśniające systemy poznawcze w kategoriach obliczeniowych i metody modelowania komputerowego ich działania za pomocą narzędzi języka LISP	K2_W01, K2_W09, K2_W10, K2_W13,	H2A_W04, H2A_W03, H2A_W01, H2A_W06
02	Zna teoretyczne (psychologiczne, neuronaukowe) podstawy obliczeniowego modelowania procesów rozwiązywania problemów i podejmowania decyzji	K2_W08, K2_W18	H2A_W03, H2A_W09
03	Zna podstawowe metody rozwiązywania problemów przez ludzi i systemy komputerowe	K2_W16, K2_W09	S2A_W06, H2A_W03
04	Zna wybrane metody formalnego opisu sytuacji problemowych	K2_W16, K2_W17, K2_W09	H2A_W04, H2A_W03, H2A_W09, S2A_W06
05	Zna na poziomie rozszerzonym anglojęzyczną terminologię związaną z rozwiązywaniem problemów przez systemy poznawcze	K2_W03	H2A_W02, H2A_W03
UMIEJĘTNOŚCI			
06	Potrafi rozwiązywać problemy przy użyciu technik programowania języka LISP oraz zaprojektować w nim prosty model obliczeniowy wybranych zdolności poznawczych	K2_U04, K2_U06	H2A_U02, H2A_U03, H2A_U04, S2A_U03, S2A_U04

07	Potrafi analizować zachowanie systemów poznawczych w kategoriach rozwiązywania problemów na przykładzie implementacji wybranych metod programowania w języku LISP	K2_U09	S2A_U02, S2A_U03, S2A_U04, H2A_U05
08	Dobiera odpowiednie narzędzia języka LISP do opisu systemów i procesów poznawczych	K2_U04	H2A_U02, S2A_U04
09	Potrafi biegle posługiwać się językiem angielskim przy tworzeniu, opisie i dyskusji wyników uzyskanych przez komputerowe implementacje procesów rozwiązywania problemów	K2_U15	H2A_U11, S2A_U11,
10			
KOMPETENCJE SPOŁECZNE			
11	Rozwija zdolności współpracy w grupie przy wspólnej pracy nad tworzeniem systemów komputerowych	K2_K06	H2A_K02, H2A_K03
12	Szanuje własność intelektualną w tym prawa autorskie do programów, poprzez używanie tzw. wolnego otwartego oprogramowania, również działającego w środowisku darmowego systemu operacyjnego Linux	K2_K09	H2A_K04
13	Rozwija swoje umiejętności modelowania procesów poznawczych za pomocą systemów komputerowych i wykorzystuje je do popularyzacji osiągnięć dyscypliny kognitywistyki	K2_K01, K2_K04	H2A_K01, S2A_K06