

## Sylabus modułu

|   |   |                                  |                        |
|---|---|----------------------------------|------------------------|
| Nazwa przedmiotu                              | <b>Programming in logic: PROLOG</b>   |                                  |                        |
| Kierunek                                      | kognitywistyka  |                                  |                        |
| Poziom kształcenia                            | studia I st. stacjonarne  |                                  |                        |
| Jednostka prowadząca                          | Zakład Układów Złożonych i Neurodynamiki  |                                  |                        |
| Jednostka dla której przedmiot jest oferowany | Instytut Filozofii  |                                  |                        |
| Typ przedmiotu                                | Wybieralny – blok #AI   |                                  |                        |
| Rok studiów                                   | II, III   |                                  |                        |
| Semestr studiów                               | IV, VI  |                                  |                        |
| Forma zajęć i liczba godzin w semestrze       | LB: 30  |                                  |                        |
| Wymagania wstępne                             | Logika dla AI   |                                  |                        |
| Powiązania:                                   | Cognitive modeling, robotyka  |                                  |                        |
| Opis przedmiotu                               | <p>Na zajęciach przedstawiony zostanie język programowania w logice Prolog. Omówione i przećwiczone zostaną:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• podstawowa składnia, w tym pojęcia stwierdzenia, relacji, predykatu i pytania,</li> <li>• mechanizm nawracania,</li> <li>• opis łańcuchów, drzew i sieci,</li> <li>• opis list,</li> <li>• definicje rekurencyjne.</li> </ul> |                                  |                        |
| Efekty kształcenia                            | <b>Wiedza:</b>  | metoda weryfikacji               | EK kierunkowe          |
|   | Ma wiedzę dotyczącą opisu procesów poznawczych za pomocą języka Prolog.   | Zadania problemowe               | K_W11<br>K_W21         |
|   | <b>Umiejętności:</b>  |                                  |                        |
|   | Potrafi stworzyć strukturę wnioskowania w postaci łańcucha, drzewa lub sieci i opisać ją w języku Prolog.   | Zadania problemowe               | K_U09, K_U18,<br>K_U19 |
|   | Potrafi stworzyć definicję rekurencyjną w odniesieniu do przeszukiwania łańcuchów, drzew i sieci, i zapisać ją w języku Prolog.   | Zadania problemowe               | K_U09, K_U18,<br>K_U19 |
|   | Potrafi posługiwać się listami w Prologu, w tym tworzyć samodzielnie predykaty operowania na listach.   | Zadania problemowe               | K_U09, K_U18,<br>K_U19 |
|   | <b>Kompetencje społeczne:</b>   |                                  |                        |
|   | Samodzielnie poszerza swoją wiedzę o języku Prolog.   | Ocena ciągła                     | K_K01                  |
|   | Jest kreatywny podczas rozwiązywania zadanych problemów, w tym uczestniczy w dyskusji, formułuje krytykę i broni swojego stanowiska.  | Ocena ciągła, zadania problemowe | K_K06,<br>K_K09        |
| Punkty ECTS                                   | 4   |                                  |                        |
| Ogólna forma zaliczenia                       | Zaliczenie na ocenę   |                                  |                        |
| Język wykładowy                               | angielski   |                                  |                        |
| Koordinator przedmiotu                        | Kierownik Zakładu UZIN  |                                  |                        |
| Dodatkowe informacje                          | Prowadzący zajęcia: <b>dr hab. Marek Gózdź</b>  |                                  |                        |