

dr hab. Zbysław **Muszyński, prof. UMCS**

Seminarium magisterskie: **Myślenie projektowe i UX jako metody etnograficznego badania obiektów adekwatnych poznawczo - podejście z perspektywy semiotyki kognitywnej**

Myślenie projektowe w szerokim rozumieniu pojmowane jest jako podejście służące do rozwiązywania wielu praktycznych zadań, których rozwiązanie wymaga umiejscowienia ich w lokalnym (konkretnym) środowisku kognitywnym. Podobnie jest z szeroko rozumianym podejściem rozwijanym w ramach UX, które staje się coraz częściej platformą do projektowania obiektów współpracujących adekwatnie pod względem kognitywnym z użytkownikiem. Obie te metody odwołują się do rozumienia lokalnych (etnograficznych) elementów środowiska na sposób semiotyczny, to znaczy, z uwzględnieniem ich znaczenia jako sensowności poznawczej, emocjonalnej, behawioralnej. Można sądzić, że do badania i rozwiązywania konkretnych zadań poznawczych, praktycznych uwzględniających wymiar etnograficzny (tj. środowisko określone warunkami lokalnymi) można wykorzystać podejścia rozwijane w ramach myślenia projektowego i UX. Zatem zbadanie tych możliwości na konkretnych przykładach byłoby celem pisanej pracy.