

Nazwa przedmiotu	<i>Methods of AI</i>		
Kierunek	kognitywistyka		
Poziom kształcenia	studia I st. stacjonarne		
Jednostka prowadząca	Zakład Układów Złożony i Neurodynamiki		
Jednostka dla której przedmiot jest oferowany	Instytut Filozofii		
Typ przedmiotu	Wybieralny – blok #LOG		
Rok studiów	II, III		
Semestr studiów	IV, VI		
Forma zajęć i liczba godzin w semestrze	KW/LB: 15/15		
Wymagania wstępne	wymagane zaliczenie <i>podstaw sztucznej inteligencji i logiki dla AI</i>		
Kontynuacje:	nie dotyczy		
Opis przedmiotu	<p>Zapoznanie studentów z podstawowymi metodami i technikami sztucznej inteligencji.</p> <p>Treści przedmiotowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • drzewa decyzyjne z logiką formalną (wnioskowanie formalne); • drzewa decyzyjne z prawdopodobieństwem warunkowym (wnioskowanie Bayesa); • metody przeszukiwania drzew; • przeszukiwanie sieci z połączeniami jedno- i dwukierunkowymi, acyklicznymi i cyklicznymi; • metody heurystyczne. 		
Efekty kształcenia	Wiedza:	metoda weryfikacji	EK kierunkowe
	Ma wiedzę dotyczącą drzew decyzyjnych i metod ich przeszukiwania przy rozwiązywaniu problemów z zakresu sztucznej inteligencji.	opracowanie wskazanego zagadnienia (nie więcej niż 2700 znaków ze spacjami)	K_W11 K_W22
	Ma wiedzę dotyczącą metod heurystycznych stosowanych przy rozwiązywaniu problemów z zakresu sztucznej inteligencji.	opracowanie wskazanego zagadnienia (o rozmiarze nie przekraczającym 2700 znaków ze spacjami)	K_W11 K_W22
	Ma wiedzę o technikach opisu modeli obliczeniowych oraz o aplikacjach użytkowych.	obserwacja ciągła	K_W21 K_W23
	Umiejętności:		
	Potrafi zaprojektować drzewo formalne dla prostego procesu decyzyjnego.	Zadania praktyczne	K_U03, K_U04, K_U09, K_U17, K_U18, K_U19

	Potrafi zaprojektować drzewo Bayesa dla prostego procesu wnioskowania.	Zadania praktyczne	K_U03, K_U04, K_U09, K_U17, K_U18, K_U19
	Potrafi stworzyć drzewo zależności (np. drzewo genealogiczne) oraz zaproponować odpowiednią metodę jego przeszukiwania.	Zadania praktyczne	K_U03, K_U04, K_U09, K_U17, K_U18, K_U19
	Potrafi stworzyć mapę zależności przy wykorzystaniu sieci o połączeniach ważonych.	Zadania praktyczne	K_U03, K_U04, K_U09, K_U17, K_U18, K_U19
	Potrafi rozwiązać określony problem wykorzystując przeszukiwanie odwołujące się do heurystycznej funkcji celu.	Zadania praktyczne	K_U03, K_U04, K_U09, K_U17, K_U18, K_U19
	Kompetencje społeczne:		
	Student jest aktywny w poszukiwaniu wiedzy w zakresie metod sztucznej inteligencji.	Zaliczenie przedmiotu	K_K01
Punkty ECTS	4		
Ogólna forma zaliczenia	Ocena jako średnia ocen za 2 opracowania oraz oceny z zaliczeń poszczególnych zadań praktycznych.		
Język wykładowy	angielski		
Koordinator przedmiotu	Kierownik ZUZiN		
Dodatkowe informacje	Prowadzący zajęcia: dr hab. Marek Gózdź		